

# Meine SPS kann Linux, und nun?

Ein Linux-basierter Software-Stack für  
industrielle Eingebettete Systeme


**Autor: Christoph Stoidner**

# Zur Person / Firma

- Christoph Stoidner
- Diplom. Informatiker (FH)
- Embedded Software-Entwickler / Consultant
- Betriebssysteme, Laufzeitsysteme, Treiber im industriellen Umfeld
- Embedded Linux
- Gründer der arvero GmbH



# Motivation

Unser Entwicklungspartner  möchte eine Linux-basierte Steuerung mit typischen SPS-Diensten. **Linux**, weil...

- Offener Standard
- Keine Hersteller-Abhängigkeit
- Alles im Griff dank Open-Source
- Quasi HW-unabhängig durch breit unterstütztes Architekturpalette
- Keine Lizenzkosten
- ...

# Motivation

## Wichtige SPS-Eigenschaften:

- Harte Echtzeit
- Feldbus-Protokolle
- Alarm-Management
- Logging-System
- Live-Daten (Diagnose, Wartung)
- Fernzugriff
- Update-Konzept (lokal und entfernt)
- GUI (für Browser und Display)
- SPS-typische Entwicklungsumgebung

# Motivation

## Wichtige SPS-Eigenschaften:

- Harte Echtzeit
- Feldbus-Protokolle
- Alarm-Management
- Logging-System
- Live-Daten (Diagnose, Wartung)
- Fernzugriff
- Update-Konzept (lokal und entfernt)
- GUI (für Browser und Display)
- SPS-typische Entwicklungsumgebung

zusätzliche Gateway-Funktionalität



# Rahmenbedingungen

- **Kleiner Footprint**
  - ab 32MB RAM / 32MB Flash
- **Niedrige Latenzzeiten**
  - unter ~60us (Context-Switch, ISR)
- **Schnelles Booten**
  - unter 10s
- **Auch ohne MMU verwendbar**

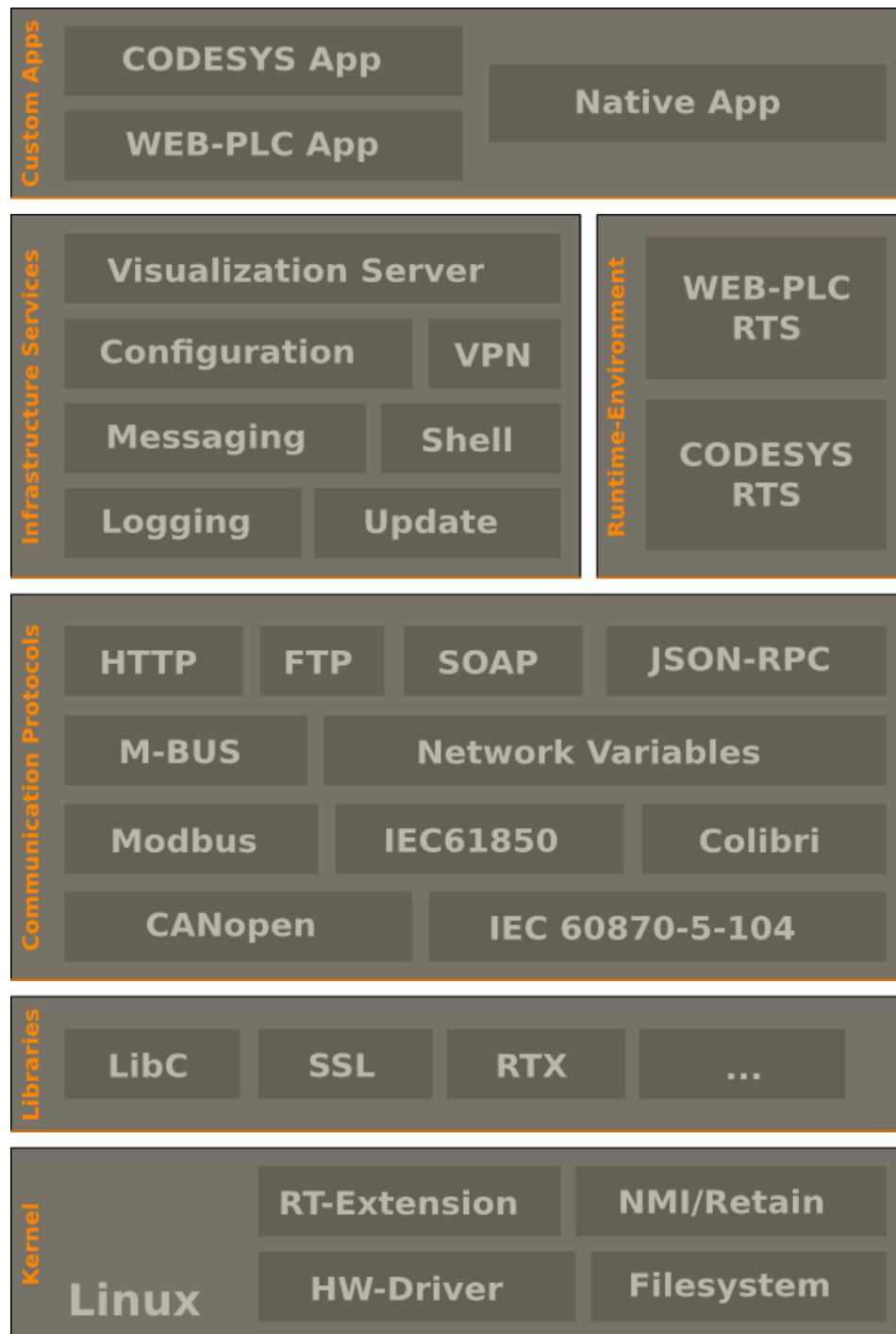
# Rahmenbedingungen

## High End Platform

<b>Prozessor:</b>	Freescle i.MX28 @ 450MHz (ARM9)
<b>Speicher:</b>	128MB DDR2, 2GB e-MMC Flash, 64kB EEPROM
<b>Schnittstellen:</b>	2xEthernet (10/100), 2xCAN, 5xUSB, 1xSDIO/MMC, 2xI <sup>2</sup> C, 2xI <sup>2</sup> S, 2xSPI, GPIO, 8xADC, 8xPWM, 24bit TFT-Interface

## Low End Platform

<b>Prozessor:</b>	ARM Cortex M3 @ 180MHz
<b>Speicher:</b>	32MB RAM, 32MB Flash
<b>Schnittstellen:</b>	...

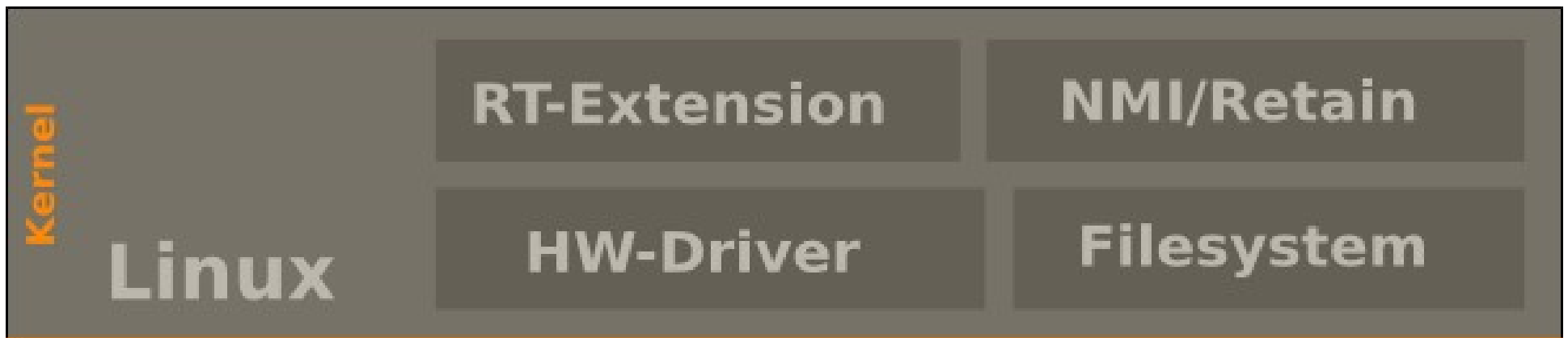






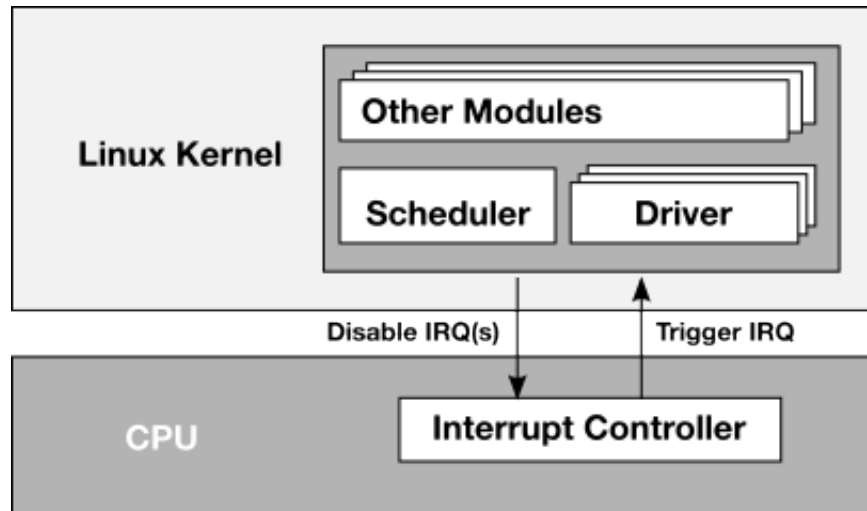
# Kernel

- Mainline
- NMI/Retain, z.B. via ARM FIQ Handler
- Hardware-Treiber (RS485, ...)
- Realtime-Extension für harte Echtzeit



# Realtime-Extension

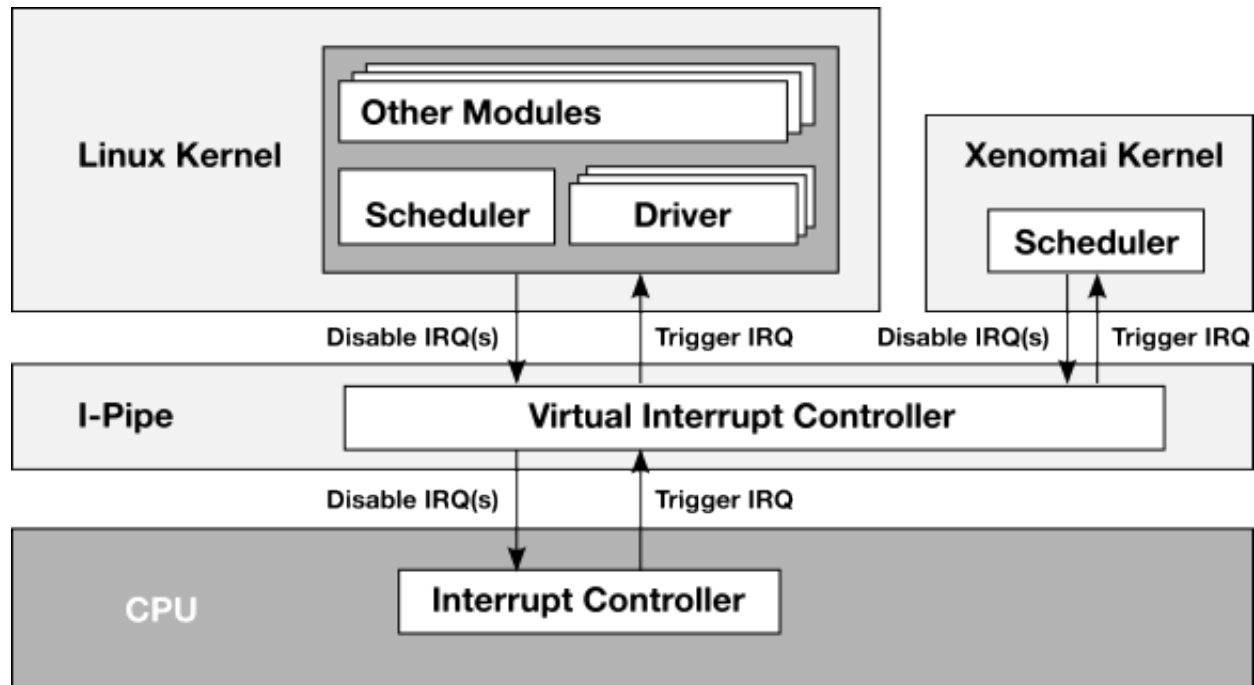
Preemptive Linux Kernel mit *Preempt RT Patch*



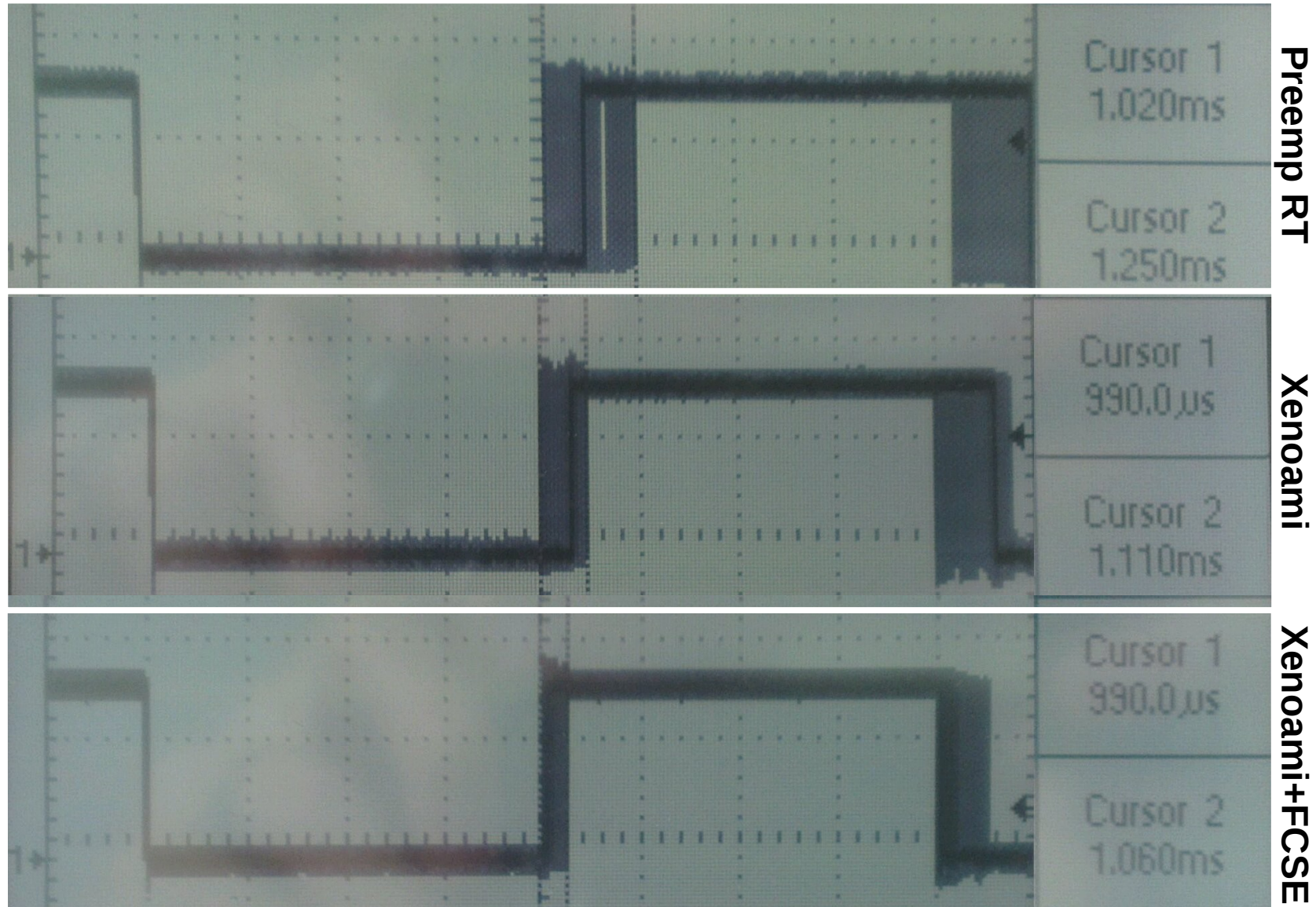
- Keine Interrupts sperren
- Lösung für Priority Inversion
- ISRs in ISR-Threads

# Realtime-Extension

Co-Kernel mit *I-Pipe* und *Xenomai*



# Latenzzeit-Messungen



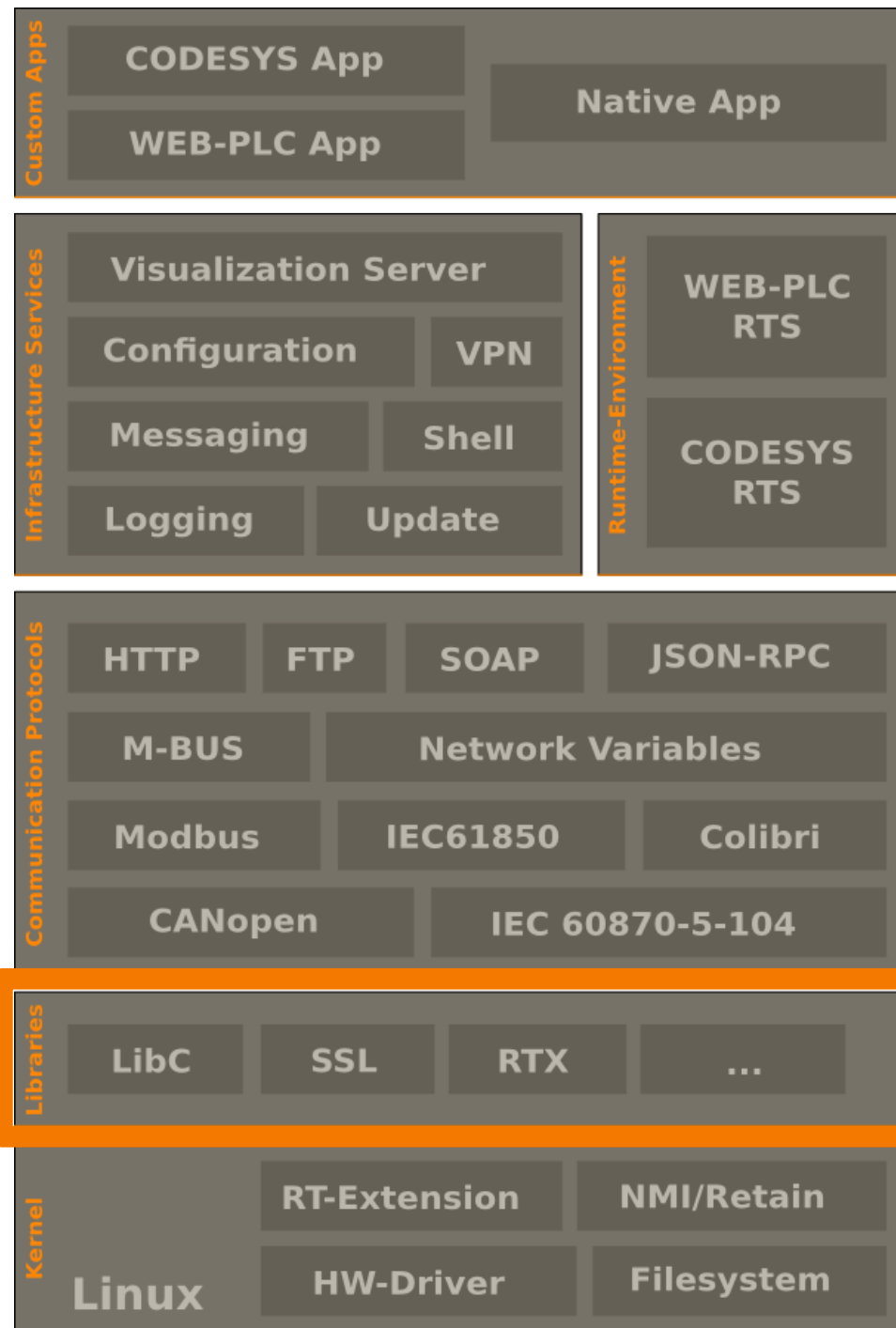
# Weitere Vorteile Co-Kernel

- Kleiner/überschaubarer Kernel
- Keine Beeinträchtigung durch Non-Realtime Module im Linux Kernel insbesondere durch Treiber möglich
- Komfortable API für Userspace (z.B. auch für Interrupts)
- RTOS-Typische Features vorhanden, z.B.
  - Suspendieren einzelner threads anstelle von Prozessweiten `pthread_kill()`
  - Prioritätsbasierte Semaphoren
  - Sperren des Task-Schedulings
- Co-Kernel transparent für Userspace Application

# Motivation

## Wichtige SPS-Eigenschaften:

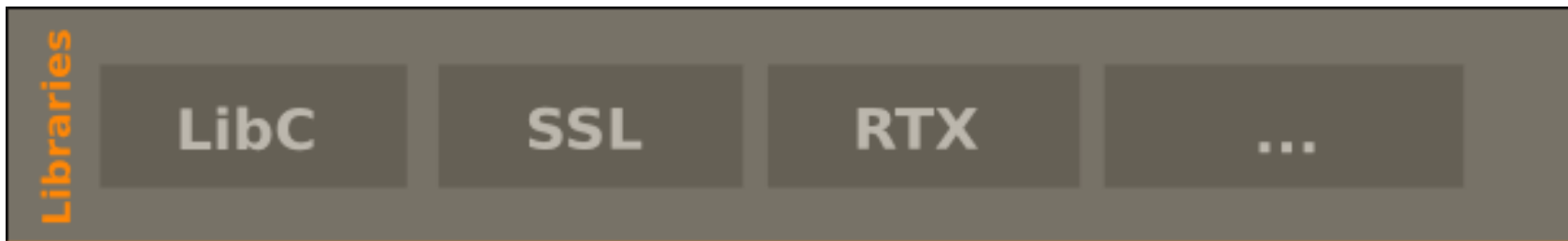
- ✓ Harte Echtzeit
  - Feldbus-Protokolle
  - Alarm-Management
  - Logging-System
  - Live-Daten (Diagnose, Wartung)
  - Fernzugriff
  - Update-Konzept (lokal und entfernt)
  - GUI (für Browser und Display)
  - SPS-typische Entwicklungsumgebung

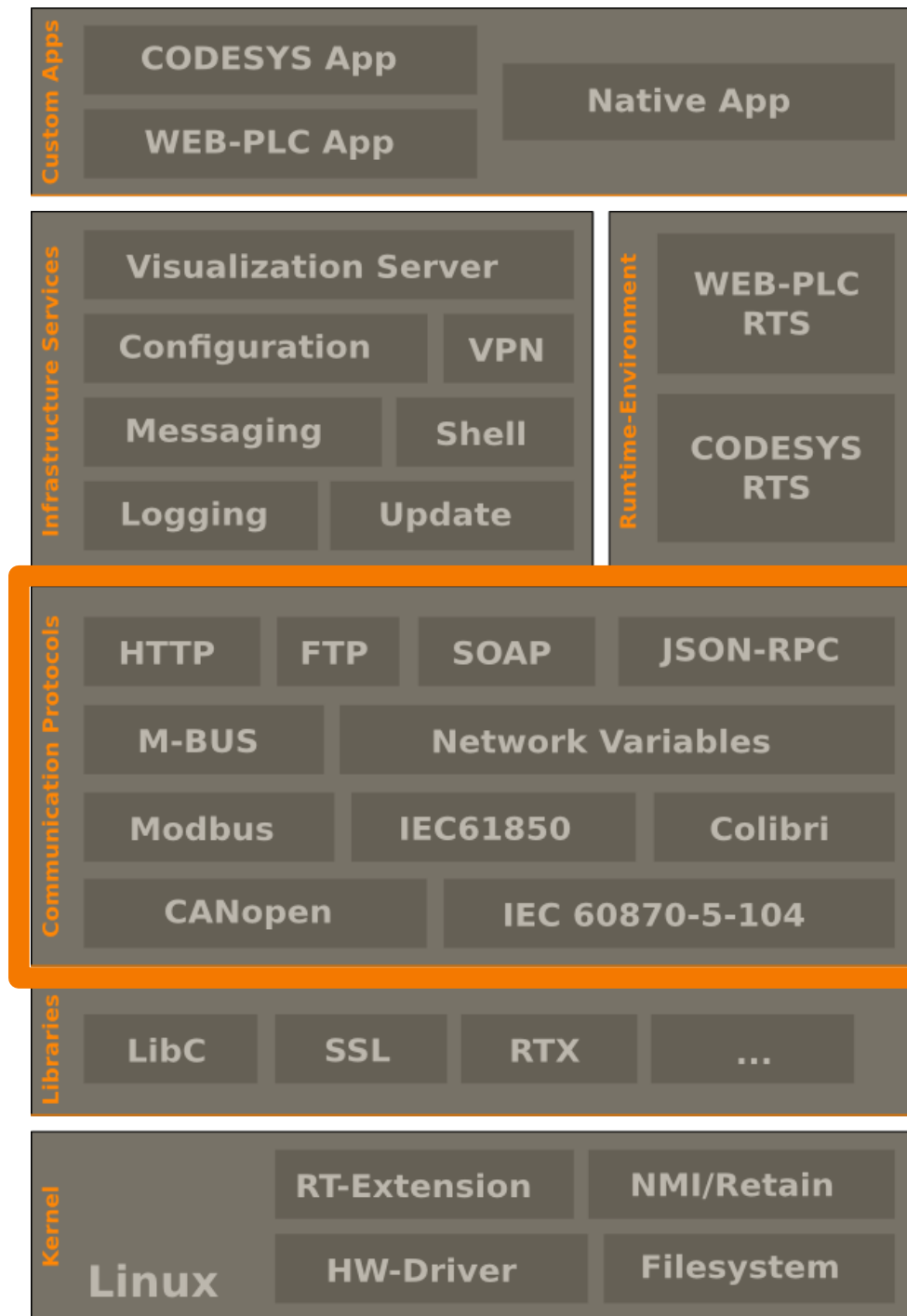




# Libraries

- Standard C-Bibliothek (glibc vs. ulibc)
- Basis Kommunikation (SSL, BSD, ...)
- RTX-Bibliothek (Realtime Multitasking-API)
- ACHTUNG: Keine *shared objects* ohne MMU!





# Communication Protocols



# Communication Protocols



Typische industrielle Protokolle

# Communication Protocols

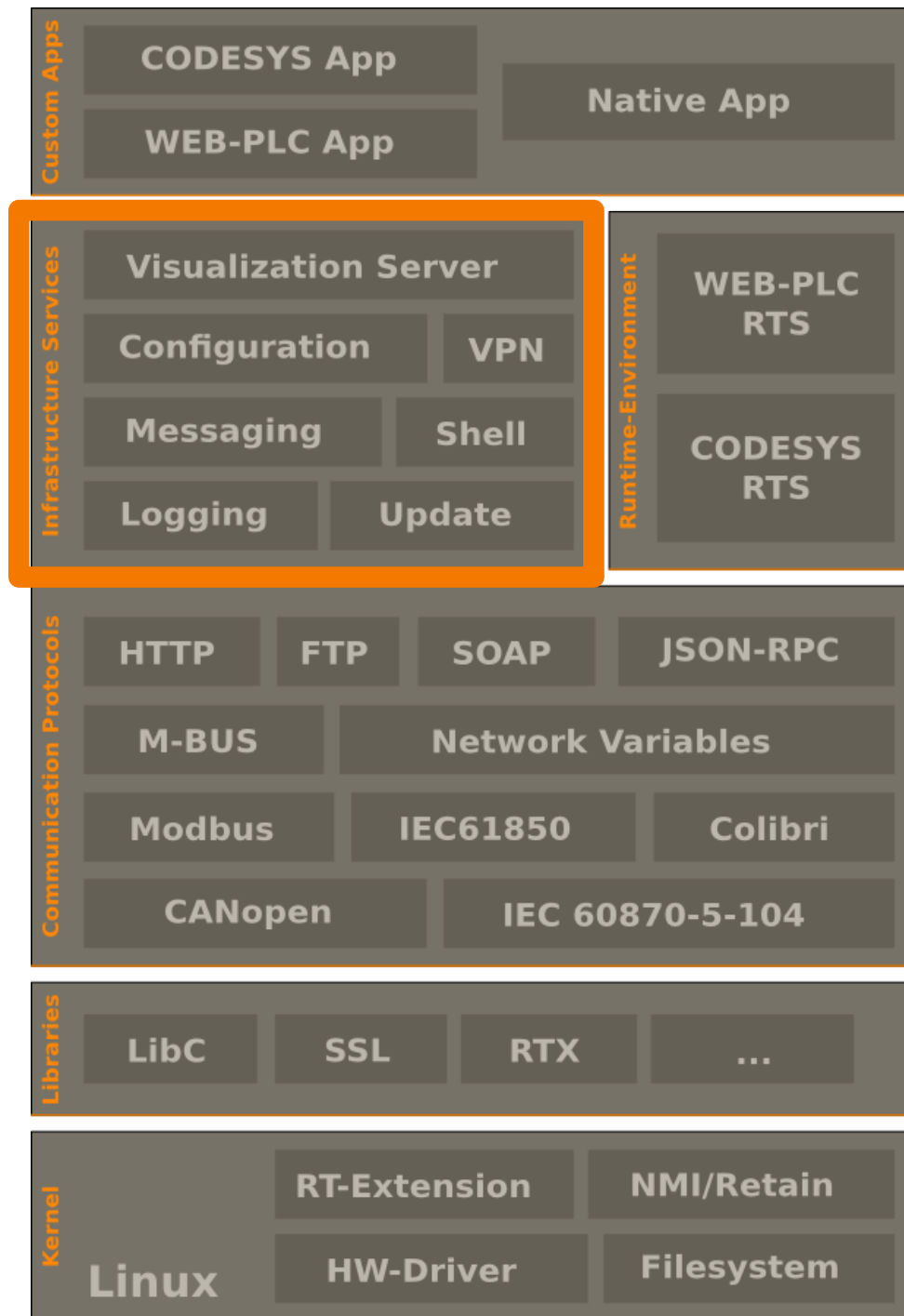
## Typische IT-Protokolle



# Motivation

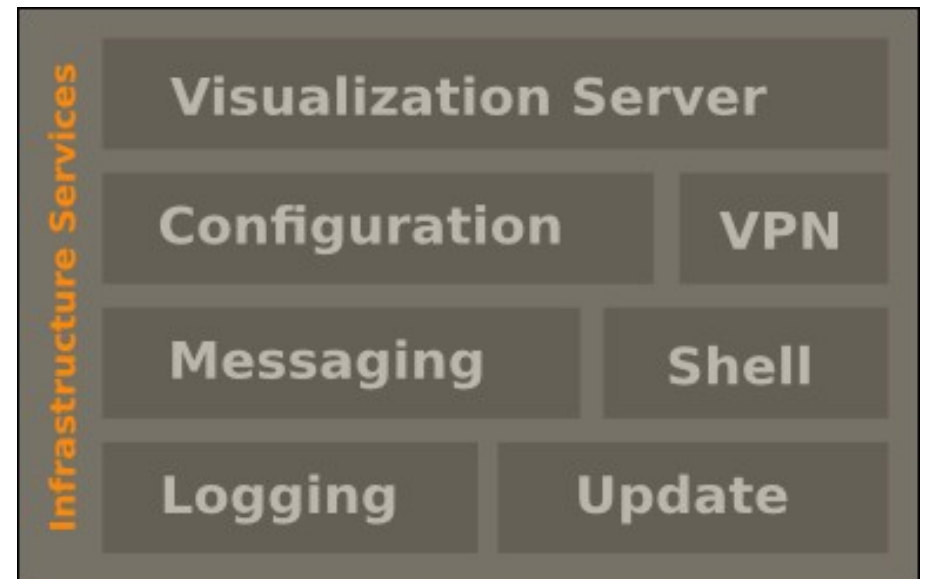
## Wichtige SPS-Eigenschaften:

- ✓ Harte Echtzeit
- ✓ Feldbus-Protokolle
  - Alarm-Management
  - Logging-System
  - Live-Daten (Diagnose, Wartung)
  - Fernzugriff
  - Update-Konzept (lokal und entfernt)
  - GUI (für Browser und Display)
  - SPS-typische Entwicklungsumgebung



# Infrastructure Services

- Logging-Manager sammelt Laufzeitmeldungen
- Firmware/App-Update lokal oder von entfernt
- Messaging informiert bei Alarmen per SMS/Email
- Shell (Unix- oder Windows-like) erlaubt technische Kontrolle
- Konfiguration aller Komponenten per Browser
- Frei gestalterbare Visu im Browser oder LCD
- Vollzugriff per VPN
- Live-Daten per Cloud-Adapter

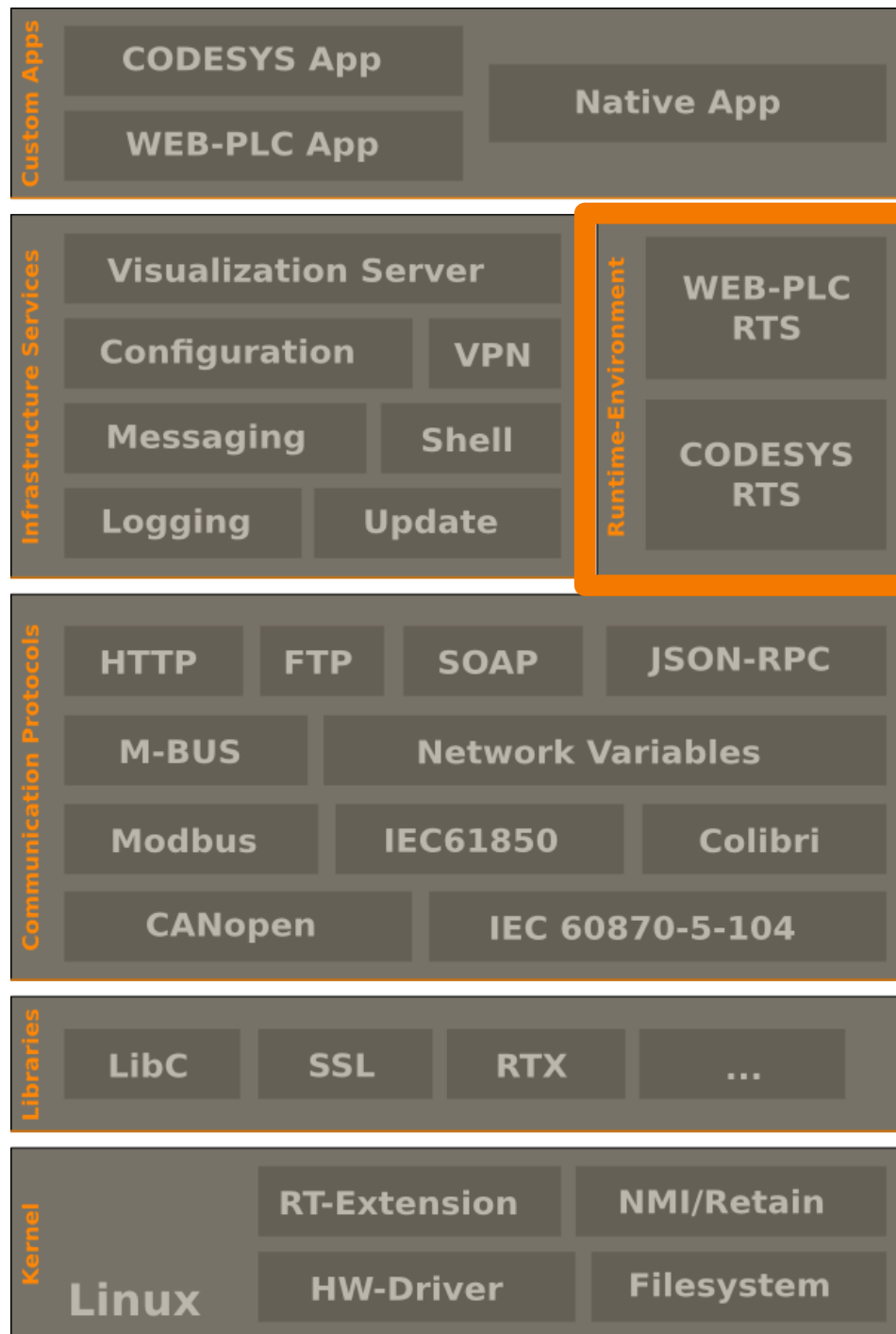




# Motivation

## Wichtige SPS-Eigenschaften:

- ✓ Harte Echtzeit
- ✓ Feldbus-Protokolle
- ✓ Alarm-Management
- ✓ Logging-System
- ✓ Live-Daten (Diagnose, Wartung)
- ✓ Fernzugriff
- ✓ Update-Konzept (lokal und entfernt)
- ✓ GUI (für Browser und Display)
  - SPS-typische Entwicklungsumgebung



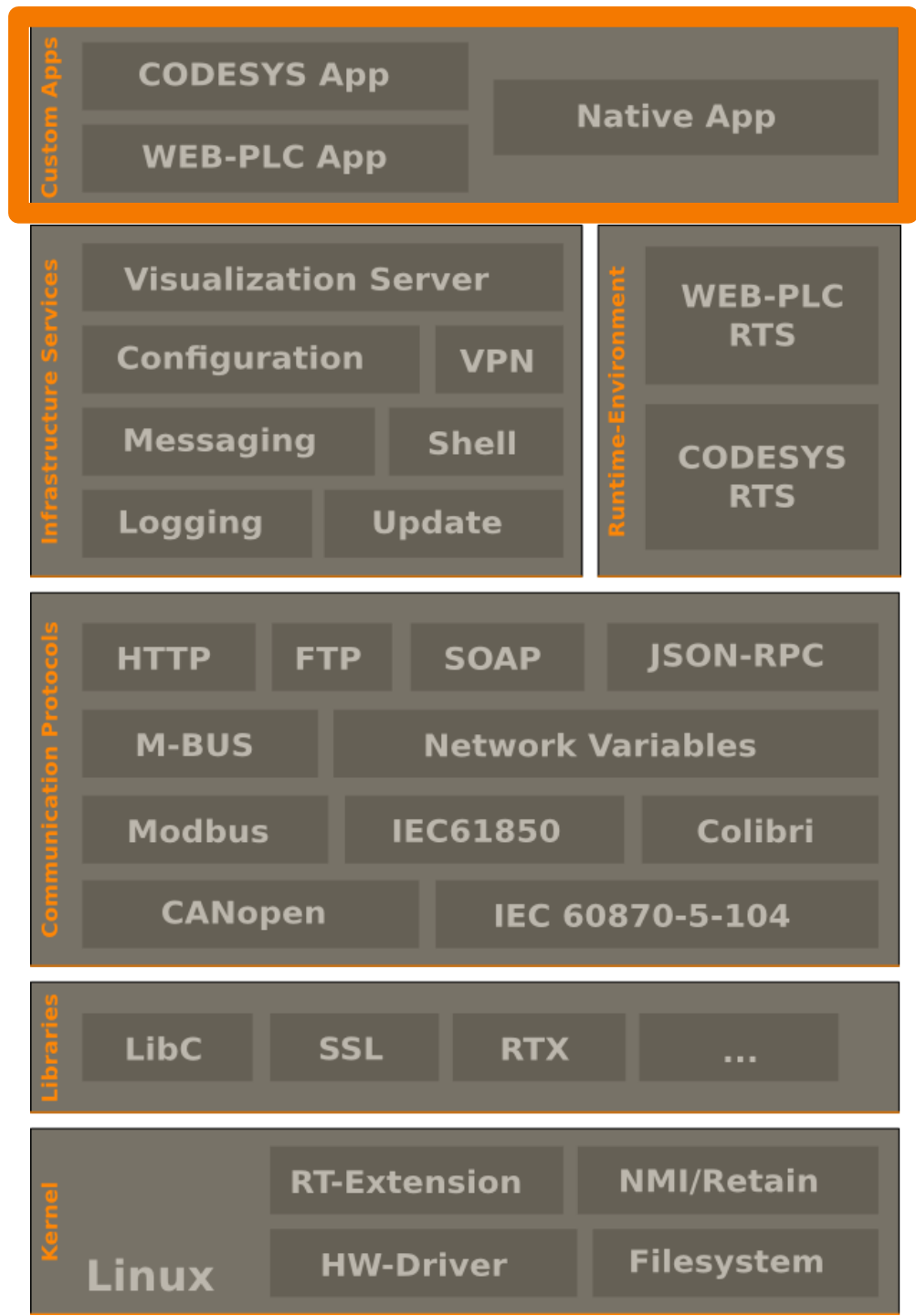
# Runtime-Environment

- IEC61131-3 Programmiersystem **CODESYS** (marktführer in Deutschland) mit typische SPS-Sprachen, wie FBD, ST, SFC, IL, ...
- Einfaches Browser-basiertes Programmiersystem **WEB-PLC** für kleine Aufgaben.

# Motivation

## Wichtige SPS-Eigenschaften:

- ✓ Harte Echtzeit
- ✓ Feldbus-Protokolle
- ✓ Alarm-Management
- ✓ Logging-System
- ✓ Live-Daten (Diagnose, Wartung)
- ✓ Fernzugriff
- ✓ Update-Konzept (lokal und entfernt)
- ✓ GUI (für Browser und Display)
- ✓ SPS-typische Entwicklungsumgebung



# Fazit

- Offenes System mit typische SPS-Eigenschaften
- Starker Fokus auf Kommunikation & Gateway
- Schnelle Updates dank Mainline-Kernel
- Linux als Basis, nicht aber als Frontend
- Spannend, denn wir müssen *das Letzte* aus der Hardware *rausholen*

Vielen Dank!

Fragen..?

Oder per Email: **c.stoidner@arvero.de**